**WORKSHOP APLIKASI MOBILE FRAMEWORK**

**Acara 9 - 10**



Dosen Pengampu:

**Mochammad Rifki Ulil Albaab, ST., M.Tr.T.**

Disusun Oleh:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | Adhek Satrya Alfiansyah |
| NIM | : | E41231827 |

**MATA KULIAH**

**WORKSHOP APLIKASI MOBILE FRAMEWORK**

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**2023/2024**

DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI 2](#_Toc190697960)

[BAB I PENDAHULUAN 3](#_Toc190697961)

[1.1 Pengertian GitHub 3](#_Toc190697962)

[BAB II ALAT DAN BAHAN 4](#_Toc190697963)

[2.1 Alat dan Bahan 4](#_Toc190697964)

[BAB III PEMBAHASAN 5](#_Toc190697965)

[3.1 ACARA 9 5](#_Toc190697966)

[3.1.1 Membuat Fucntion 5](#_Toc190697967)

[3.2 ACARA 10 5](#_Toc190697968)

[3.2.1 Enkapsulasi 5](#_Toc190697969)

[3.2.2 Inheritance 6](#_Toc190697970)

[3.2.3 Polymorps 7](#_Toc190697971)

[3.2.4 Constructors 9](#_Toc190697972)

# PENDAHULUAN

## Function

Function adalah blok kode yang dirancang untuk menjalankan suatu tindakan tertentu dan dapat digunakan kembali dalam program. Function membantu meningkatkan efisiensi dan keteraturan kode dengan menghindari duplikasi.

**Struktur Function**

1. **Nama Function** → Digunakan untuk memanggil function.
2. **Parameter** → Nilai yang dikirimkan ke function untuk diproses.
3. **Isi Function** → Tindakan atau perintah yang akan dijalankan.
4. **Return (Opsional)** → Mengembalikan nilai sebagai hasil dari function.

Function dapat menerima lebih dari satu parameter dan dipisahkan dengan tanda koma. Jika function mengembalikan nilai, sintaks return digunakan sebelum function berakhir.

# ALAT DAN BAHAN

## Alat dan Bahan

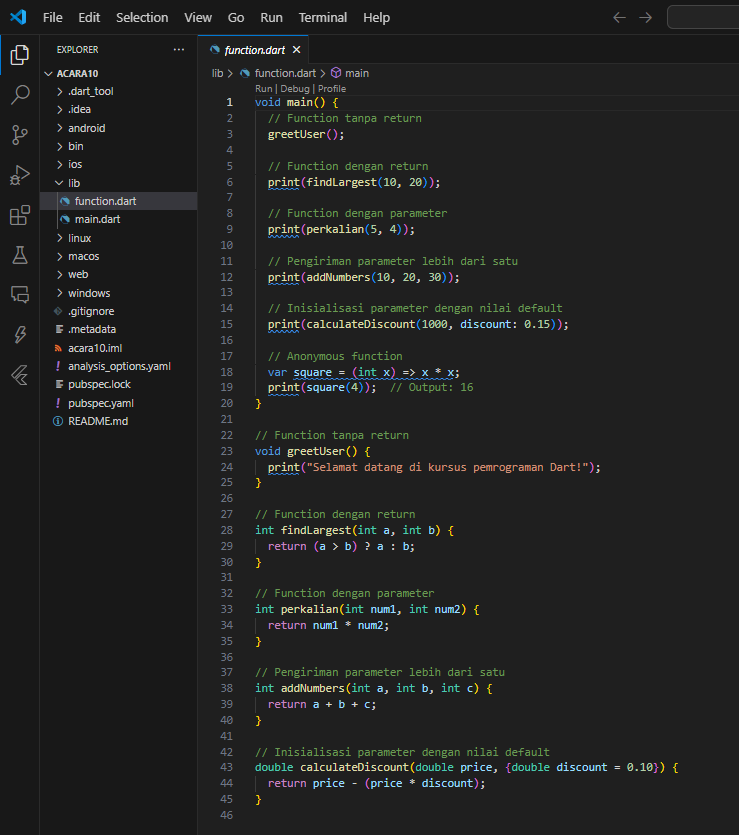
* Kertas HVS
* Spidol Besar
* Bolpoin
* Laptop

# PEMBAHASAN

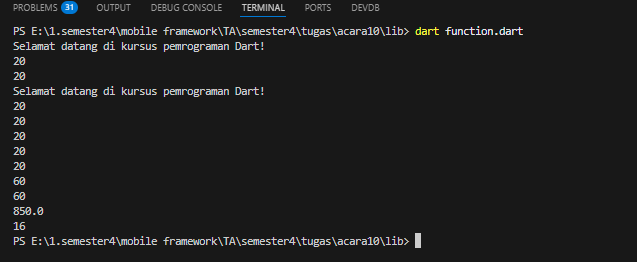
## ACARA 9

### Membuat Fucntion

1. Code



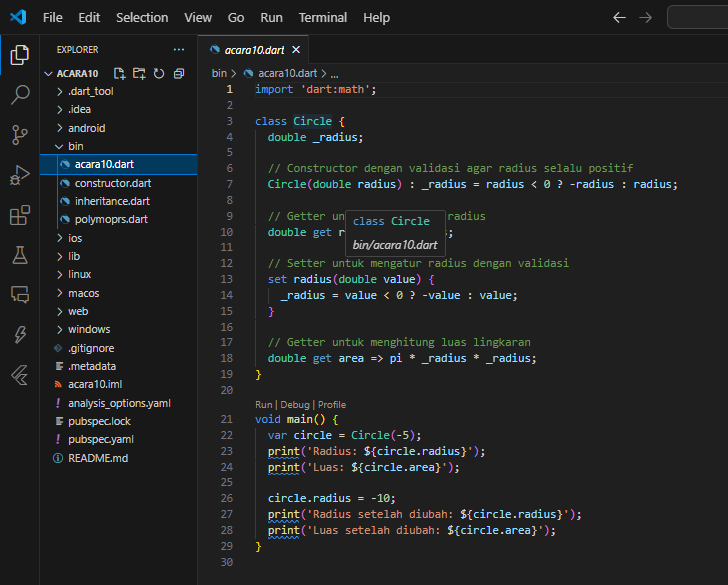
1. Hasil Print



## ACARA 10

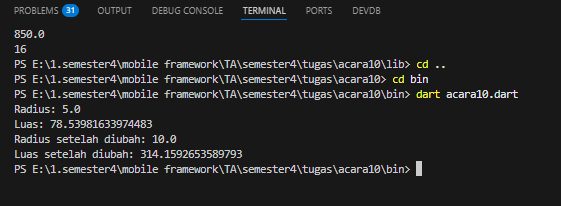
### Enkapsulasi

1. Code



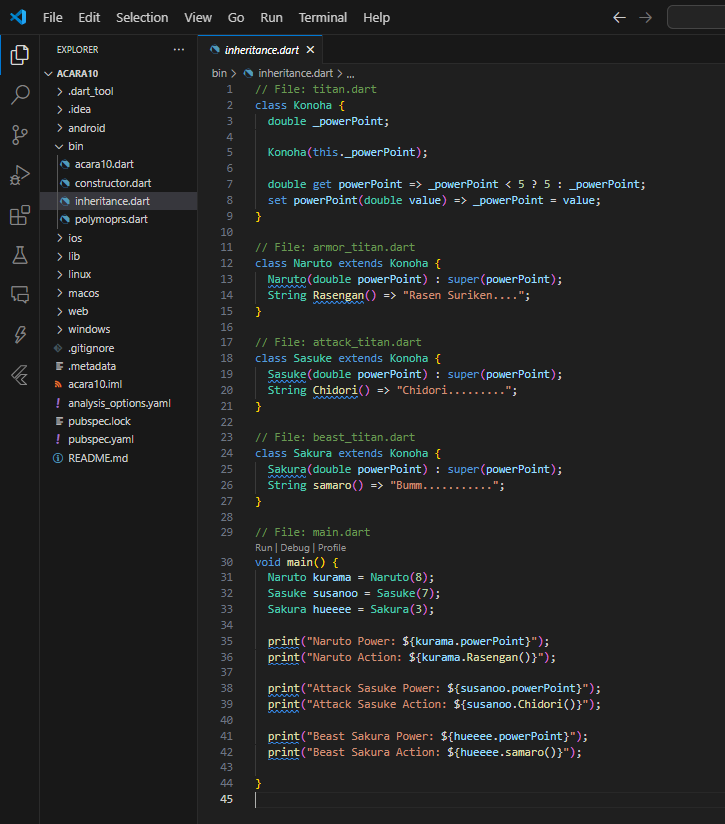
Penggunaan \_radius yang dimana tanda ( \_ ) bersifat private didalam dart sehingga tidak dapat diakses dari luar class

1. Hasil



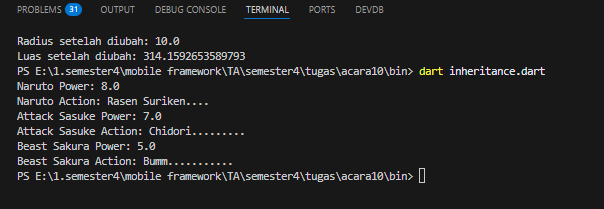
### Inheritance

1. Code



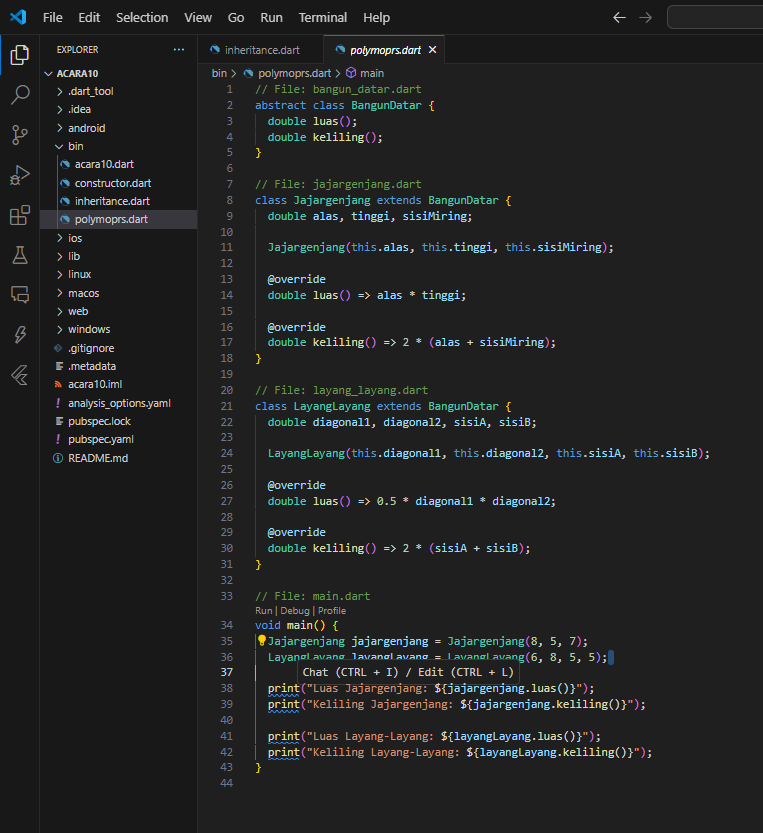
Penggunaan Extends sendiri disini sudah merupakan implementasi dari inheritance dimana satu class bisa digunakan di class lainnya

1. Hasil



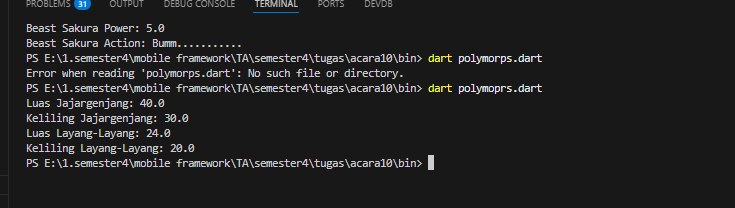
### Polymorps

1. Code



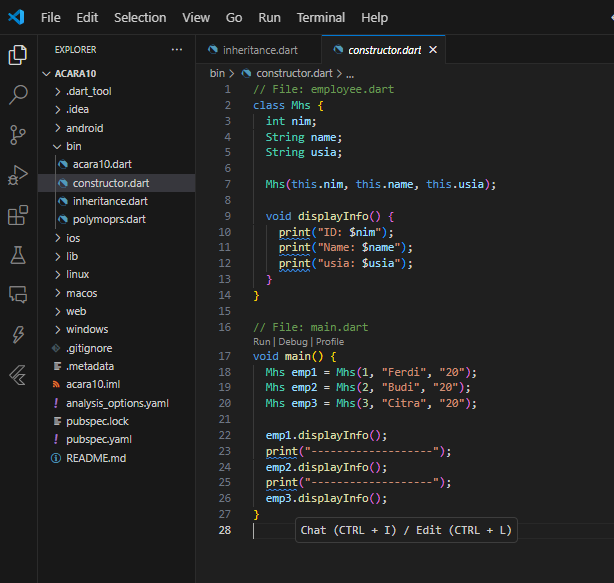
Jadi Bagian yang menggunakan polymorps adalah di bagian variable luas dan keliling dimana dua variable ini bisa digunakan untuk menghitung jajargenjang dan layang layang

1. Hasil



### Constructors

1. Code



Bagian yang mengandung constructors ada dibagian Mhs(this.nim,this.name,this.usia) dimana pada bagian ini langsung dilakukan inisialiasasi atribut class dengan nilai yang diberikan

1. Hasil

